FRAME/FIELD AUTOMATIC CHANGEOVER DEVICE IN STILL PICTURE

Patent number:

JP3179889

Publication date:

1991-08-05

Inventor:

HAGA HIROMICHI

Applicant:

OKI ELECTRIC IND CO LTD

Classification:

- international:

H04N5/93; H04N7/13

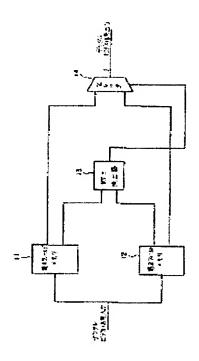
- european:

Application number: JP19890317550 19891208

Priority number(s):

Abstract of JP3179889

PURPOSE: To improve the transmission efficiency by detecting a blur from a pattern of a frame display, selecting one field display and displaying a still picture without blur. CONSTITUTION: A movement detector 13 is provided, which applies threshold value processing to a difference of a required picture element data of two field memories 11, 12 storing respectively each picture element data in a video signal of a 1st field and each picture element data in a video signal of a 2nd field among digital video signals and detects the presence of a blur of a picture. Moreover, When the movement detector 13 receiving the picture element data of both the field memories 11, 12 detects the absence of a blur, the video signal being the result of synthesizing the picture data of both the field memories is outputted and when any blur is detected, either of them is selected and the video signal synthesized in a way of displaying the line of the picture element data twice is outputted by a selector. Thus, a still picture without blur is offered to a viewer at any time and the transmission efficiency is improved.



19 日本国特許庁(JP)

⑩特許出願公開

平3-179889 ⑫ 公 開 特 許 公 報(A)

®Int. Cl. 5

識別記号

庁内整理番号

❸公開 平成3年(1991)8月5日

H 04 N 5/93

7/13

CZ 7734-5C 6957-5C

審査請求 未請求 請求項の数 1 (全5頁)

図発明の名称 静止画像におけるフレーム/フィールド自動切替装置

> 願 平1-317550 ②特

22)出 願 平1(1989)12月8日

弘倫 東京都港区虎ノ門1丁目7番12号 沖電気工業株式会社内 個発 明 者 賀

⑪出 願 人 沖電気工業株式会社 東京都港区虎ノ門1丁目7番12号

個代 理 人 弁理士 鈴木 敏明

1. 発明の名称

静止画像におけるフレーム/フィールド自動切 替装置

2. 特許請求の範囲

アナログからデジタルに変換されたビデオ信号 のうち第1フィールドのビデオ信号の各画素デー タを格納する第1フィールドメモリと、

前記ピデオ信号のうち第2フィールドのピデオ 信号の各画素データを格納する第2フィールドメ モリと、

第1フィールドメモリに格納された所定の画素 データと第 2 フィールドメモリに格納された所定 の画素データとの差分値をしきい値処理して画像 のプレの有無を検出する動き検出器と、

第 1 フィールドメモリに格納された各画案デー タと第2フィールドメモリに格納された各画会デ ータとが入力され、動き検出器がプレが無いと検 出したとき、その信号に基づき両フィールドメモ リの画像データを合成したデジタルのビデオ信号

を出力し、動き検出器がプレが有ると検出したと き、その信号に基づき第1フィールドメモリ或い は第2フィールドメモリの画索データのいずれか を選択し、その画素データのラインを二度表示す るように合成したデジタルのピデオ信号を出力す るセレクタとを備えてなることを特徴とする静止 画像におけるフレーム/フィールド自動切替装置。 3. 発明の詳細な説明

[産業上の利用分野]

本発明は静止画像におけるフレーム/フィール ド自動切替装置、特に動画表示から静止画表示に 切り替えられた静止画像をフレーム表示から片フ ィールド表示に自動的に切り替えられるようにし たものに関する。

[従来の技術]

第2図は従来の動画/静止画表示切替装置のブ ロック図である。1はアナログのビデオ信号をデ ジタルのピデオ信号に変換するA/D変換器、2 はデジタルのビデオ信号を格納するフレームメモ リ、3はA/D変換器1から出力されるビデオ僧

号をフレームメモリ2に入力させるか、、 4 は A がいり替える第1切り替えスイツチはは A がいり ないない フレームメモリリ を れたに 格 が 2 切 体 がっといる かい で は がっといる かい で は がっといる かい で で で ない がっといる かい で で で で で で で で で い い ら こ の ピデオ 信 写 で っ い に 信 写 で っ い い ら こ の ピデオ 信 写 で っ に がらない。 これ ら に の ピデオ 信 写 で っ に 信 が ら ない る い が が ら ない る い が が か ら ない る い が が か ら ない る い だ が が か ら ない る い が は が さ れる。

動画表示をする場合は第1切替スイッチ3を3 a側へ、第2切替スイッチを4a側へ倒す。そうすると、A/D変換器1から出力されたデジタルのビデオ信号はライン5を通ってそのまま出力され、動画出力となって、図示しないD/A変換器を介することによって、アナログのビデオ信号となって動画像を表示させることができる。

また、静止画表示する場合は、第 1 切替スイッチ3 を 3 b 側に倒す。そうすると、 A / D 変換器 1 から出力されたデジタルのビデオ信号がフレー

ってデジタルに変換された第1フィールドと第2 フィールドのビデオ信号が格納され、これをフレ ームメモリ2から取り出して出力し、静止画出力 としているから、動画像をフリーズして静止画表 示をした場合に、動画像が動きの大きいときに静 止画像がプレて視覚的に見にくい場合が生じてい た。というのは、A/D変換器1に入力されるア ナログのビデオ信号はインターレス方式によるも のであるため、一画面を構成する信号は第1フィ ールドを走査した後に第2フィールドを走査して_ 得ており、片フィールド走査に1/80秒かかること から、両フィールド走査すると1/80秒かかること になる。従って、第1フィールドの任意の一ライ ンに注目すれば、そのラインの近傍にある第2フ ィールドのラインには1/80秒の遅れが生じること により、動きの激しい画像ではある瞬間の静止画 とその1/80秒後の静止画が二角に映される即ちブ レが生じるためである (このような第1フィール ドと箔2フィールドのピデオ信号を合成した表示 を以下、「フレーム表示という」)。

ムシモリ2に格納される。この格納されるビデオ 信号はある瞬間の動画の一画面分である。フレー ムメモリ2に一画面分のビデオ信号が格納された 後、郊1切替スイッチ3は3bから切り離され、 第2切替スイッチ4が4b側に倒されることによ り、フレームメモリ2に格納された一画面分のデ ジタルのヒデオ信号が出力され、静止画出力とな って図示しないD/A変換器を介することによっ てアナログのビデオ信号となって静止画像を表示 させることができる。かかる静止画像の表示は第 1 切替スイッチ 3 及び第 2 切替スイッチ 4 をある 時刻に操作して動画表示から静止画表示に切り えて行うか、一定時間間隔毎にこれら両切替スイ ッチ3.4を操作して動画表示から静止画表示に 切り替えて行われていた。このような画像表示の 切り替えは動画/静止画表示切替装置が設けられ ている送信側で行われる。

[発明が解決しようとする課題]

しかしながら、上記構成の動画/静止画切替袋 置では、フレームメモリ2にA/D変換器1によ

本発明は、以上述べたブレたが止画像を表示するという問題点を除去するために、フレーム表示の画面からブレを検出し、片フィールド表示に切り替えてブレのないが止画像を表示することができ、伝送効率の向上も図れる優れたが止画像におけるフレーム/フィールド自動切替装置を提供することを目的とする。

「舞蹈を解決するための手段」

本発明ははアイカーのでは、アイカーのは、アイカーの

が無いと検出したときに両フィールドメモリの 画像データを合成したビデオ 信号を出力し、 動き検出器がブレを有ると検出したときに第 1 フィールド或いは第 2 フィールドの 画像データ のいずれかを選択し、その画案データのラインを二度表示するように合成したビデオ 信号を出力する セレクタとを扱けるようにしたものである。

· [作用]

る第2フィールドメモリ、13は第1フィールドメ モリ11に格納された画素データと第2フィール メモリ12に格納された画素データとの差分の 登分で を放理して画像のブレの子無を検出する動きれたの はの理して画像のブレルドメモリ11に格納された のは器、14は第1フィールドメメモリ12に格納 たたい 出露 第2フィール 影 き 検出 器 13の の 検出信号に基づいて、 シタルのピデオ信号 というで、 いずれか一方のフィールドメモリの リの 西菜データを合成したデジタルのピデオ信号 を出力させるか、 いずれか一方の表示した リの は まデータのピデオ信号を出力 は た デジタルのピデオ信号を出力 は た デ ク の ピ デ オ 信号を出力 と る か の り で ある。

次に、上記実施例の動作について説明する。

第 1 フィールドメモリ 11と 第 2 フィールドメモリ 12には A / D 変換によってアナログからデジタルに変換されたビデオ信号が入力される。そして、第 1 フィールドメモリ 11にはデジタルのビデオ信号のうち第 1 フィールドのビデオ信号の各画券データが格納され、第 2 フィールドメモリ 12にはデ

の有無を検出する。セレクタは動き検出器からブレが無いとの検出信号を受けたときには、第1及び第2フィールドメモリに格納されている画案データを合成したデジタルのビデオ信号を出力したデジタルの音には第1フィールドメモリの画案データのサインを選択したのは、できるようにのときないがある。したがって、前記問題点を除去できるのである。

[実施例]

第1図は本発明の一実施例を示すプロック図、第3図(a)・(b) は動き検出器が画像のプレを検出する概念を示す説明図である。図において、11はデジタルのピデオ信号のうち第1フィールドのピデオ信号の各画素データを格納する第1フィールドスモリ、12はデジタルのピデオ信号のうち第2フィールドのピデオ信号の各画素データを格納す

ジタルのピデオ信号のうち第2フィールドのピデ オ信号の各画素データが格納される。これらフィ ールドメモリ11、12に格納されたビデオ信号の各 画索データはセレクタ14に送られる。また、動き 検出器18には第1フィールドメモリ11に格納され た画素データのうち、第3図(a) に示すように16 個の画案eからなる任意に選択された領域Rの画 素データと第 2 フィールドメモリ12に格納された 画索データのうち第3図(b) に示すように16個の 画素 e からなり、第1フィールドメモリ11で選択 された領域Rと対応した位置の領域Sの画素デー タが入力される。そうすると、動き検出器18はこ れら領域R、Sの画素データの画素値の差分値を 求め、その差分値に対してしきい値処理をして画 像のブレの有無を検出する。即ち、領域Rの画素 データの画素値と領域Sの画素データの画素値が 略等しければ、その部分において画像にプレがな いと判断でき、これらの函素値が異なり、その差 分値が予め設定されたしきい値をこえるときには 画像にプレがあると判断することができる。従っ

て、プレの有無の検出を可能としている。このように、所定領域R、Sの函案数の函案値を選択するのは全領域の画案数について行うと時間がかかり過ぎるからである。なお、領域の数を増やしたり、位置や大きさの変えることもできることはいうまでもない。

するように合成して一酉面を表示(片フィールド 表示) することができるデジタルのビデオ 倡号を 出力する。このビデオ信号をD/A変換すれば、 アナログに変換され、片フィールド表示による静 止した画像が得られる。なお、フレーム表示を行 うデジタルのビデオ信号を出力する場合、その後 に伝送のために行われる符号化は一画面の全ライ ン数を処理しなくてはならないが、片フィールド 表示を行うデジタルのピデオ信号を出力する場合 にはその後に伝送のために行われる符号化は例え ば第1フィールドの画素データのみを符号化すれ ば第2フィールドの画案データは直上の第1フィ ールドのラインと同じ画素データを二度表示する ようにしたものであるから、第2フィールドの画 衆データについては行わなくて済み、半分のライ ンを対象とするだけでよいから、符号化にかかる 時間が約半分となり、伝送時間も約半分に短縮さ れ、フレーム表示について符号化,伝送を行う場 合に比べて経済的でもある。

[発明の効果]

以上詳細に説明したように本発明によれば、第 1フィールドメモリに格納されたデジタルのビデ オ信号のうち第1フィールドのピデオ信号の各画 紫のデータと第2フィールドメモリに格納された 前記ビデオ信号のうち第2フィールドのビデオ信 号の各両者のデータとをセレクタに送り、動き検 出器では第1フィールドメモリに格納された第1 フィールドのビデオ信号の所定の画素のデータと 第2フィールドメモリに格納された第2フィール ドのビデオ信号の所定の画素のデータとの差分値 をしきい値処理して函像のプレの有無を検出し、 セレクタでは動き検出器からプレが無いとの検出 信号を受けたときには第1及び第2フィールドメ モリに格納されている画素データを合成したデジ タルのビデオ信号を出力し、助き検出器からプレ が有るとの検出信号を受けたときには第1フィー ルドメモリ或いは第2フィールドメモリの画素デ ータのいずれかを選択し、その画案データのライ ンを二度表示するよう合成したデジタルのビデオ 信号を出力するようにしたので、いつでも受信者 にプレのない静止画像を提供することができるとの効果が期待でき、更に動き検出器がプレが有ると検出した場合にはセレクタから選択された一方のフィールドメモリの画案データのラインを二のあっては一方のカでは一方のフィールドのみで足ら、符号化にかかる時間は約半分であり、伝送効率の向上を図ることができるという効果も期待できる。

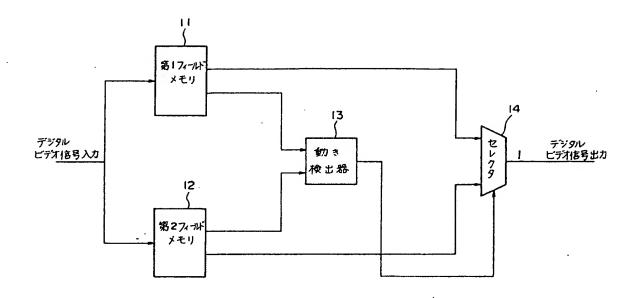
4. 図面の簡単な説明

第1図は本発明の一実施例を示すブロック図、第2図は従来の動画/静止画表示切替装置のブロック図、第3図(a).(b) は動き検出器が画像のブレを検出する概念を示す説明図である。

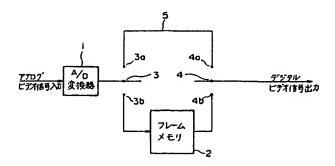
|·i… 第 1 フィールドメモリ、 12… 第 2 フィールドメモリ、 13… 動き 検出器、 14… セレクタ。

代理人 弁理士 鈴 木 敏

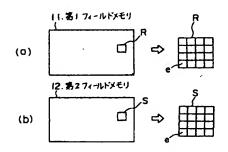




本発明に係るプレダ/フィールト自動切替接置のプロック図 第 | 凶



従来の<u>加速/静止</u>曲 表示切替 表置の ブロック図 第 2 図



7¹レ検出の概念説明図 第 3 図 -663-